



## 1. METHODOLOGIE ET ORGANISATION

### ➤ Equipe

« Agence EPURE » EURL- Olivier EVERAERE – Architectes à Saint Omer

Créée en 1992, l'agence EPURE a l'avantage de connaître parfaitement l'histoire et l'architecture locale. Son implantation lui permettra également d'intervenir rapidement aussi bien en phase étude (pour récolter des informations supplémentaires sur site au besoin) et en phase chantier (rapidité de suivi si nécessaire).

L'Agence EPURE a traité un grand nombre de dossiers, selon le cas, elle s'associe à des BET, économistes, paysagistes, permettant d'offrir aux maîtres d'ouvrages une équipe, toujours solide et de grande qualité, à même de répondre à toutes les exigences et contraintes des projets.

L'expérience de notre équipe, pro-active et motivée garantit des prestations efficaces et une bonne complémentarité.

### ➤ Méthodologie

Pour tous les projets que nous traitons, les personnes affectées à l'opération au démarrage des études, resteront les mêmes pour le suivi des travaux.

Ainsi les contraintes de l'opération, dont l'équipe aura pu prendre connaissance et approfondir lors des études, seront parfaitement gérées lors de l'exécution des travaux.

Nos références ne se cantonnent pas à un seul domaine, car nous considérons qu'il est indispensable d'aborder des projets très variés pour nous inciter à offrir des réponses pertinentes dans tous les cas.

## 2. MOYENS TECHNIQUES

### ➤ L'agence EPURE est située en centre ville et dispose de :

- 90,00 m<sup>2</sup> de Bureaux, situés **43 rue Sainte Croix à SAINT OMER - 62500**
- 3 lignes de téléphone groupées, Internet haut débit, fax
- 3 Stations de travail HP avec sauvegarde automatique sur serveurs
- Serveur secondaire externalisé
- logiciels de traitement de texte, de calcul, de traitement de l'image numérique
- Logiciels de CAO/DAO
- traceur couleur et imprimantes

**L'agence EPURE comprend 3 collaborateurs (dont 2 architectes) regroupant les compétences en architecture HQE, architecture intérieure, aménagements paysagers, économie de la construction**